

## PLIST 3.0 - Beams

	Default					Race-Modification										
	L0	L1	L2	L3	L4	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
BeamHitOdds	70	74	74	75	78									-5	+1	
BeamHitBonus	12	14	14	15	17				+1					-3	+1	
BeamRechargeRate	4	4	5	5	6		+1		+2	+1	-1			+3		
BeamRechargeBonus	4	4	4	5	5				+2		-1			+3		

No	Name	TL	T	D	M	MC	Mass	Kill	Dest	Mine	Hit%					Recharge				
											L0	L1	L2	L3	L4	L0	L1	L2	L3	L4
1	Laser Cannon	1	1	0	1	2	0	1	5	1	70,7	74,8	74,8	75,9	79,0	4,24	4,24	5,24	5,30	6,30
2	Kill-O-Zap	2	6	0	0	20	0	15	0	4	71,8	76,1	76,1	77,3	80,6	4,60	4,60	5,60	5,75	6,75
3	Disintegrator	3	3	1	2	10	1	7	15	9	72,6	77,1	77,1	78,3	81,7	4,88	4,88	5,88	6,10	7,10
4	Phaser	5	10	0	2	20	1	15	30	16	75,4	80,3	80,3	81,8	85,7	5,80	5,80	6,80	7,25	8,25
5	Disruptor	6	15	2	2	60	1	45	0	25	75,4	80,3	80,3	81,8	85,7	5,80	5,80	6,80	7,25	8,25
6	Electron Ram	6	6	6	6	50	2	25	45	36	78,4	83,8	83,8	85,5	89,9	6,80	6,80	7,80	8,50	9,50
7	Ion Cannon	7	5	20	5	70	2	5	70	49	79,0	84,5	84,5	86,3	90,8	7,00	7,00	8,00	8,75	9,75
8	Turbolaser Battery	8	20	5	5	90	1	45	60	64	82,6	88,7	88,7	90,8	95,9	8,20	8,20	9,20	10,25	11,25
9	Inpotron Cannon	9	10	10	10	110	3	90	35	81	85,0	91,5	91,5	93,8	99,3	9,00	9,00	10,00	11,25	12,25
10	Multitraf Spiral	10	25	15	10	130	3	40	80	100	84,4	90,8	90,8	93,0	98,4	8,80	8,80	9,80	11,00	12,00